



Carlos Aluch (Charly)

UX Lead | UX-UI Designer Sr | Instructor UX-UI |
WordPress - MERN Developer (FE y BE) - Founder de NEXAHR

Integro y orquesto esfuerzos con una visión sistémica para impulsar el valor de los productos y la experiencia del usuario, respaldado por métricas medibles.

Experiencia profesional

UX UI Designer Sr | BridgeNext

Remoto | Julio 2026 - Octubre 2026

Continuación de liderazgo para la empresa Traza sobre investigación, ideación, definición, prototipado y testeo sobre el mercado inmobiliario de Querétaro, México, para desarrollar un sistema transparente y descentralizado basado en blockchain. Implementé productos para plataforma multi SaaS incluyendo requerimientos, gestión e inclusive contratos inteligentes (smart contracts) para optimizar la gestión inmobiliaria.

UX UI Designer Sr | CloudX

Remoto | Septiembre 2025 - Julio 2026

Continuación de liderazgo para la empresa Traza sobre investigación, ideación, definición, prototipado y testeo sobre el mercado inmobiliario de Querétaro, México, para desarrollar un sistema transparente y descentralizado basado en blockchain. Implementé productos para plataforma multi SaaS incluyendo requerimientos, gestión e inclusive contratos inteligentes (smart contracts) para optimizar la gestión inmobiliaria.

UX UI Designer Sr | Parser

Remoto | Agosto 2024 - Agosto 2025

Lideré investigación, ideación, definición, prototipado y testeo sobre el mercado inmobiliario de Querétaro, México, para desarrollar un sistema transparente y descentralizado basado en blockchain. Implementé productos para plataforma multi SaaS incluyendo requerimientos, gestión e inclusive contratos inteligentes (smart contracts) para optimizar la gestión inmobiliaria.

UX Lead | IT Patagonia

Remoto | Enero 2022 - Julio 2024

Lideré iniciativas de UX, investigación, estrategia y diseño de productos digitales para clientes del sector financiero, gubernamental y tecnológico. Coordiné equipos multidisciplinarios, facilitando la colaboración entre negocio, desarrollo y diseño para transformar requerimientos complejos en soluciones centradas en el usuario. Participé en discovery, investigación, definición de producto, arquitectura de información, diseño de interacción, prototipado, validación y documentación de Design Systems.

Proyectos destacados

Cannect Indoor Future (2023 – 2024)

- Lideramos la reingeniería y el rediseño integral de la plataforma.
- Reducimos los tiempos de carga de información de 30 a 5 segundos.
- Simplificamos los flujos principales a un máximo de tres clics.
- Mejoramos la experiencia general, contribuyendo a un aumento del 20% en la visibilidad y captación potencial de clientes.

RUBI – Gobierno de la Ciudad de Buenos Aires (2023)

- Participamos en la reingeniería y modernización de una plataforma con más de 50.000 propiedades.
- Diseñamos experiencias de búsqueda y navegación más intuitivas.
- Definimos un esquema de permisos y seguridad a nivel de datos.
- Optimizamos los tiempos operativos en un 70% respecto de la solución anterior.

VOY – ICBC (2022 – 2023)

- Colaboramos con equipos de UX, producto y negocio para optimizar procesos digitales.
- Documentamos y fortalecimos el Design System y UI Kit corporativo.
- Unificamos criterios visuales y de interacción entre productos.
- Contribuimos a reducir tiempos de entrega y mejorar la consistencia de la experiencia.

Préstamos Prendarios – ICBC (2022)

- Rediseñamos el flujo de solicitud y gestión de préstamos prendarios.
- Simplificamos el proceso a cuatro pasos principales.
- Mejoramos la eficiencia operativa y la experiencia de clientes y colaboradores.
- Reducimos tiempos de gestión y ejecución del trámite.

Senior UX Designer - Frontend SSr | Municipalidad de Malargüe

Presencial | Enero 2019 - Diciembre 2021

Diseñé y desarrollé una aplicación para más de 30.000 usuarios municipales, optimizando los tiempos de gestión en un 70%. Desarrollé un filtro de realidad aumentada utilizado por más de 20.000 personas y diseñé e implementé un sistema de voto electrónico para más de 5.000 participantes, reduciendo los tiempos de votación en un 90% y los tiempos generales del proceso en un 60%.

Formación

Tecnicatura Superior en Marketing Digital | ISIV

2019 – 2022

Licenciatura en Diseño Gráfico (2 años y medio cursados) | Universidad del Aconcagua

2014 – 2016

Técnico Químico Industrial y Minero | ESTIM

2008 – 2013

Habilidades

Herramientas colaborativas

Adobe Suite
Figma, Figjam
Miro, Mural
Google Suite - M. Office

Gestión equipos/proyectos

Design Ops
Jira
Trello
Gitlab
Notion
Delivery Services
Gestión proyectos
Estimación
Presupuestación
Reportería

Procesos y metodologías

Design Thinking
Design Sprint
Agile
Service Design
UX Research

Otras habilidades - conocimientos

VSCode
Cursor
Claude
Claude Design
MCP Figma
ChatGPT - Gemini
Github
HTML
CSS
React
NodeJS
JS
Flutter
Unity
Vuforia
A. Studio
WordPress
Elementor
Integración IA
GSAP
UX Strategy

Idiomas

Inglés - B2
Español: Nativo

Portfolio

[Haz click aquí](#)

¡Charlemos!

[+5492604633142](#)